

NOMBRE DEL PERSONAJE

Soldado

TRASFONDO

Humano

ESPECIE

Guerrero

CLASE

SUBCLASE

1

NIVEL

XP

CA

16

ESCUDO

PUNTOS DE GOLPE

ACTUALES

TEMPORALES

12

MAX

DADO DE GOLPE

GASTADOS

1d10

MAX

SALV. MUERTE

ÉXITO

FALLO

DUNGEONS & DRAGONS®

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

+2

INTELIGENCIA

-1

8

MODIFICADOR

PUNTOS

☐ -1 Salvación

☐ -1 C. Arcano

☐ -1 Historia

☐ -1 Investigación

☐ -1 Naturaleza

☐ -1 Religión

INICIATIVA

+2

VELOCIDAD

9mts

TAMAÑO

Mediano

PERCEP. PASIVA

12

ATAQUES Y LANZAMIENTO DE CONJUROS			
Nombre	At. Bonus/DC	Daño	Notas
Espadón	+5	2d6+3 cortante	rozar
arco corto	+4	1d6+2 perforante	molestar

RASGOS DE CLASE

☒ Acción

☒ Acción Bonus

☒ Reacción

☐ Usos Limitados

Estilo de Pelea (Combate con armas a dos manos)

Segundo Aliento (2)

Maestria con Armas (3)

CONSTITUCIÓN

+2

14

MODIFICADOR

PUNTOS

☒ +4 Salvación

CARISMA

+1

12

MODIFICADOR

PUNTOS

☐ +1 Salvación

☐ +1 Engaño

☐ +1 Interpretación

☒ +3 Intimidación

☐ +1 Persuasión

INSPIRACIÓN HERÓICA

COMPETENCIAS

COMP. CON ARMADURAS

☒ Ligera ☒ Media ☒ Pesada ☒ Escudo

ARMAS

Armas Simples y Marciales

HERRAMIENTAS

Juegos de Cartas

RASGOS DE ESPECIE

Diestro. Ganas competencia en una habilidad de tu elección.

Ingenioso. Obtienes inspiración heroica tras finalizar un descanso largo.

Versátil (Atacante Salvaje)

DOTES

Atacante salvaje - Dote de origen

Te has entrenado para dar golpes particularmente dañinos. Una vez por turno, cuando aciertes a un objetivo con un arma, puedes lanzar los dados de daño del arma dos veces y usar cualquiera de las dos tiradas contra el objetivo.